

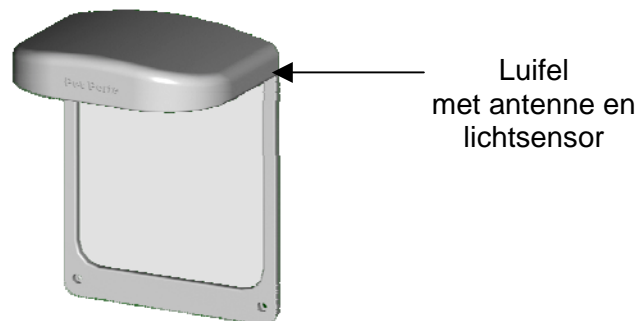
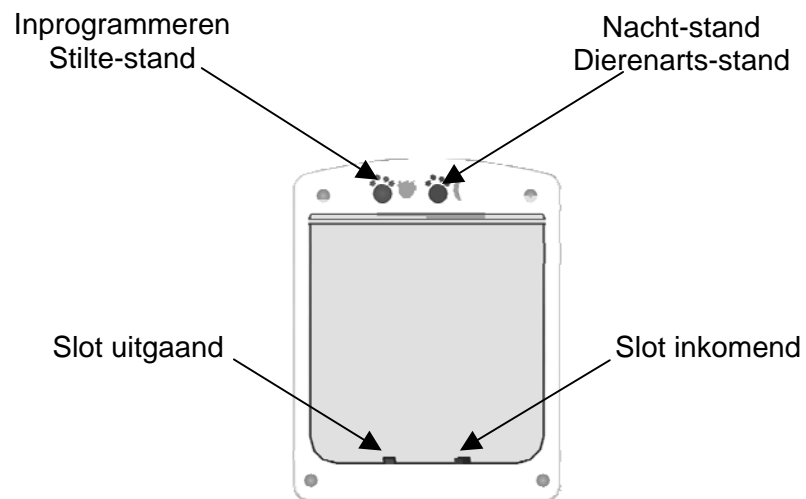
petporte  
the microchip cat flap



***HANDLEIDING***

# Overzicht

---



# Snelhandleiding

Functie	Knoppen
<b>Huisdier programmeren</b>	- Houd de groene knop tien seconden ingedrukt. Het groene lampje gaat knipperen. U heeft dan 30 seconden om uw huisdier 'langs de scanner te halen'.
<b>Standaard</b>	- Dit is de stand van het luik zoals het wordt geleverd. (Zie ook de helpsectie op pagina 12)
<b>Nacht stand</b>	- Houd de rode knop één seconde lang ingedrukt. Het rode lampje gaat nu aan. Als het donker is zal het groene lampje ook gaan branden. Uw kat kan dan niet meer naar buiten totdat het daar niet meer donker is.
<b>Dierenarts stand</b>	- Houd de rode knop vijf seconden lang ingedrukt. Het rode lampje zal gaan knipperen en uw kat kan nog wel naar binnen maar niet meer naar buiten.
<b>Stilte stand</b>	- Houd de groene knop één seconde lang ingedrukt. Het kattenluik zal nu geen geluidssignaal meer geven wanneer een kat passeert. Nogmaals één seconde indrukken en er zal weer een geluidssignaal klinken.
<b>Open stand</b>	- Houd de rode en de groene knop vijf seconden <i>tegelijk</i> ingedrukt. Het groene lampje zal gaan knipperen. Elke kat kan nu via het luik naar binnen en naar buiten.
<b>Test stand</b>	- Houd de groene knop 10 seconden ingedrukt (net als bij het inprogrammeren van een nieuwe poes). Wanneer het groene lampje flitst, druk dan heel even het rode knopje in. U heeft nu 30 seconden om de kat bij het luikje te houden.  Het rode lampje zal gaan branden als er een chip wordt gedetecteerd. Het groene lampje als het om een ingeprogrammeerde chip gaat.  U verlaat de teststand door de stroom er af te halen.

# Snelhandleiding

---

- Langere/kortere openingstijd** - Haal het kattenluik van de stroom. Houd voor een langere openingstijd de groene knop ingedrukt terwijl u de stroom weer inschakeld. Laat de knop naar een paar seconden weer los.

Het luik geeft met piepjes aan hoelang de deur open blijft (1 piep = 1 seconde). De stappen gaan steeds per 2 seconden, dus de eerste keer zal hij 6 keer piepen. Door bovenstaande te herhalen kun u de openingstijd oprekken tot 26 seconden.

Gebruik op dezelfde manier de rode knop om de openingstijd te beperken. Dat kan tot minimaal 2 seconden.

- Wissen** - Verbreek de stroomvoorziening. Druk hierna de rode en de groene knop *tegelijk* in. Het kattenluik zal een lange geluidstoon geven en beide lampjes gaan knipperen.

# Inhoud

---

## *In deze handleiding:*

Overzicht	1
Snelhandleiding	2 - 3
Inhoud	4
Introductie	5 - 6
Veiligheid	7
Installatie	8 - 10
Verschillende standen:	11 - 14
➤ Inprogrammeren van uw huisdieren	11
➤ Standaard stand	11
➤ Nacht-stand	11 - 12
➤ Dierenarts-stand	12
➤ Stilte-stand	12
➤ Open stand	13
➤ Test stand	13
➤ Langere/kortere openingstijd	14
➤ Wissen	14
➤ Uitleg van de (LED) lampjes	15
Help	16
Technische informatie	17

Uw kattenluik is ontworpen om uw huisdieren makkelijk toegang tot de buitenwereld te geven zonder dat andere dieren binnen kunnen komen. In tegenstelling tot andere kattendeuren hoeft u voor het Pet Porte kattenluik uw kat niet van een halsband met ongemakkelijke en wellicht gevaarlijke accessoires te voorzien.

Het Pet Porte kattenluik gebruikt beproefde technologie en werkt door middel van de microchip met uniek identificatienummer dat uw dierenarts bij uw kat heeft geïmplanteerd. Telkens als uw huisdier zich onder de luifel van het luik bevindt zal het systeem de unieke code scannen. Komt dit nummer overeen met het reeds geprogrammeerde nummer van dat dier, dan maakt het luik zichzelf toegankelijk voor het betreffende dier. Als het dier (nog) niet is geprogrammeerd blijft het luik gesloten.

Als u niet zeker weet of uw huisdier een microchip heeft, vraag uw dierenarts daarnaar. Zij hebben apparatuur om de chip uit te lezen. De meeste dierenartsen zijn voorstander van implantatie met een microchip omdat het de kans op kwijtraken van uw huisdier verkleint en ook voor het verkrijgen van een dierenpaspoort heeft uw kat zo'n chip nodig. Het Pet Porte kattenluik leest het meest gebruikte type microchip, de FDX-B; andere types microchip kan het niet lezen. Als u niet precies weet welk type microchip uw kat heeft, vraag het dan aan uw dierenarts of bezoek onze website [www.petporte.nl](http://www.petporte.nl) en kijk daar bij de 'vragen'.

Bijzondere mogelijkheden van het Pet Porte kattenluik:

- 1) Nacht-stand: voorkomt automatisch dat uw kat de deur uitgaat als het buiten donker is. Als uw kat nog buiten is, kan hij wel naar binnen.
- 2) Dierenart-stand: als u wilt dat uw kat binnen blijft (ook als hij op dat moment buiten is) omdat u bijvoorbeeld met uw huisdier naar de dierenarts gaat, kan de kat nog wel naar binnen maar vervolgens niet meer naar buiten.
- 3) Geluids-stand / Stille stand: u kunt instellen of u wilt dat het kattenluik een geluidsignaal afgeeft wanneer een kat passeert.

# ***Introductie***

---

Uw Pet Porte kattenluik moet uit de volgende onderdelen bestaan. Ontbreekt er iets, neemt u dan contact op met de importeur.

- 1) Binnendeel van het kattenluik, inclusief het transparante luik.
- 2) Buitendeel van het luik.
- 3) Luifel
- 4) Stroomadapter
- 5) 4 Schroeven (4x 60 mm en 4x 80 mm), 4 boutjes en 8 schroefdoppen.
- 6) 4 Plastic pinnetjes en 4 plastic hoefijzervormige clips.
- 7) Handleiding
- 8) Papieren boormal (gebruiken aan de binnenkant van de deur) om de benodigde gaten in de deur te maken.

Bewaart u uw aankoopbewijs goed, dit is tevens uw garantiebewijs.

Voor een uitgebreid overzicht van accessoires en reserveonderdelen gaat u naar [www.petporte.nl](http://www.petporte.nl). Buitenlandse klanten kunnen naar [www.petporte.com](http://www.petporte.com).

Het Pet Porte kattenluik is ontwikkeld met veiligheid voor u en uw dieren als uitgangspunt. Toch is het belangrijk om, vooral tijdens de installatie, onderstaande instructies te volgen:

- 1) Reinig het kattenluik met een vochtige (niet natte!) doek of met een antistatisch doekje. Gebruik **geen** poetsmiddel omdat dit het luik kan beschadigen.
- 2) Gebruik alleen de adapter die is bijgeleverd. Bij gebruik van een andere adapter vervalt het recht op garantie. Het kan bovendien het luik beschadigen.
- 3) Haal het luik niet uit elkaar. Doet u dit toch, dan kunt u het risico lopen van een elektrische schok.
- 4) Bij de installatie moet u voorzichtig zijn met zaag- en boormachines. Laat bij twijfel het luik door een vakman monteren.



## Attentie:

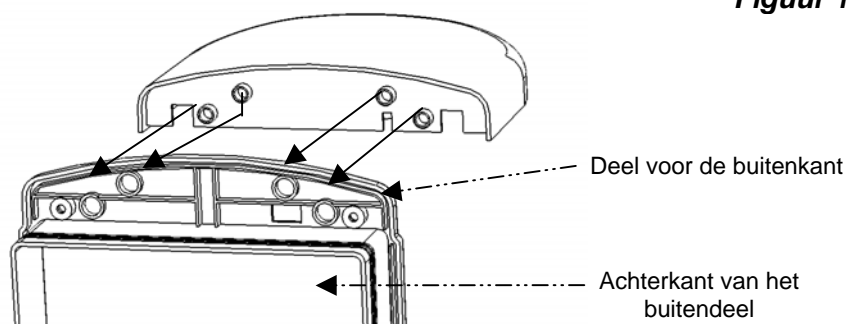
Voordat u het luik in de deur monteert, is het sterk aan te bevelen het luik eerst in elkaar te zetten en op de stroom aan te sluiten om uw kat(ten) in te programmeren. Zo kunt u controleren of het kattenluik goed werkt en reageert op de chip van uw huisdier(en).

- 1) Als u zichzelf ervan overtuigd heeft dat de unit werkt met de microchip van uw kat, bevestigt u de bijgeleverde mal aan de binnenkant van uw deur. Let u erop dat u minstens 25 mm onder het kattenluik vrijhoudt zodat daar de stroomvoorziening kan worden geplaatst. Het is aanbevolen het kattenluik zo laag mogelijk in de deur te monteren.
- 2) De mal is voorzien van gekruiste lijnen in het midden van de pagina zodat u eenvoudig de mal op de juiste plek en recht kunt bevestigen.
- 3) Boor de vier gaten zoals aangegeven op de mal met een 7mm-boor. Als uw deur dikker is dan 4cm zullen de bijgeleverde schroeven niet passen. U kunt dan kleine houtschroeven gebruiken om beide uiteinden van het luik aan de deur te bevestigen. Er hoeven in dat geval geen gaten te worden geboord.
- 4) Zaag vervolgens een gat zoals aangegeven met de kartellijn op de mal, vergeet de kleine inkeping aan de bovenkant niet. Houd bij het boren van het gat de buitenkant van de kartellijn aan.
- 5) Monteer het portaal als volgt:
  - i) Snij de plastic tunnel op de gewenste diepte (de dikte van de deur). Er zijn breekpunten gestanst op 20 mm, 25 mm en 35 mm.
  - ii) Zorg dat de witte kabel door de uitsparing loopt (zie figuur 3.)

5) *vervolg.*

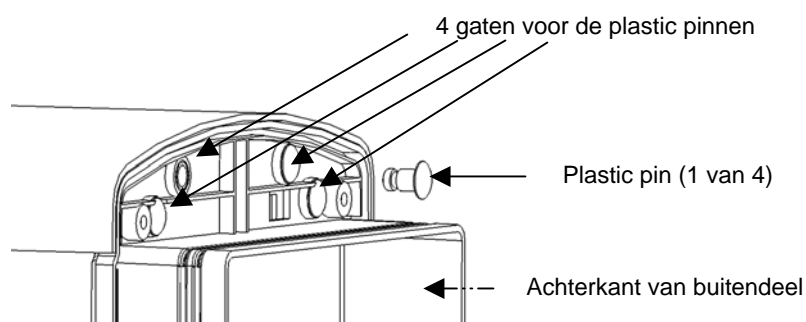
- iii) Druk het portaal op zijn plek op de voorkant van het buitengedeelte van het kattenluik zoals in figuur 1.

**Figuur 1.**

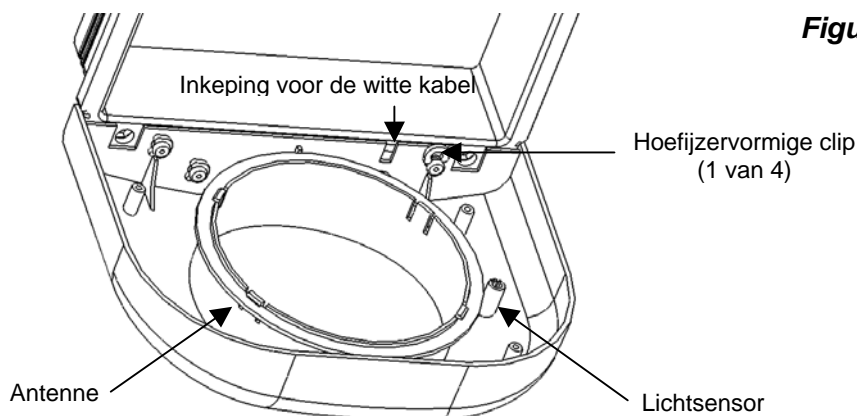


- iv) Steek de vier plastic pinnen door de gaten aan de andere kant van het buitengedeelte van het luik en door het portaal. Zie figuur 2.

**Figuur 2.**



- v) Bevestig de hoefijzervormige clips op de plastic pinnen aan de binnenzijde van het luifel. Zie figuur 3.



**Figuur 3.**

Opmerking: het luifel wordt niet afgedekt met een afschermplaatje.

- 6) Terwijl u de buitenkant van het kattenluik aan de buitenkant van de deur plaatst leidt u de stroomdraad van het luifel door het grote gat dat u in de deur heeft gezaagd. Verbind de stroomvoorziening met het elektronische gedeelte aan de binnenkant van het luik.
- 7) Kies de schroef met de juiste lengte voor uw deur. Bevestig de vier meegeleverde schroeven door de gaten aan de binnenzijde van het luik en vervolgens door de in de deur geboorde gaten. Houd nu het buitendeel van het kattenluik op zijn plaats zodat de schroeven ook hier doorheen steken. Schroef de bijgeleverde moeren losjes op de uitstekende schroefuiteinden. Controleer of de stroomdraad zonder knellen of trekken door het hiervoor bestemde gat past.
- 8) Zorg dat de beide helften van het luik recht zitten zodat de flap vrijelijk kan bewegen in het uitgezaagd gat. Als u dit hebt gedaan, draait u de schroeven stevig aan zodat het kattenluik goed aan de deur vastzit.
- 9) Bevestig de acht meegeleverde schroefdoppen op de zichtbare schroefuiteinden.
- 10) Bevestig de stroomvoorziening aan het kattenluik en leid de kabel op veilige wijze naar het dichtstbijzijnde stopcontact; indien nodig is een vijf meter lange verlengkabel aan te schaffen bij Pet Porte. Steek de stekker in het stopcontact, schakel het kattenluik in en wacht twee minuten.

Uw Pet Porte kattenluik is nu klaar om de eerste kat te verwelkomen. Na de installatie is het verstandig om het luik enkele dagen in de 'Open stand' te laten zodat uw kat aan het nieuwe luik kan wennen.

# ***De verschillende standen***

## ***Nieuwe katten programmeren in het kattenluik:***

- Het kattenluik wordt ongeprogrammeerd geleverd; bij het eerste gebruik lichten het groene en rode lampje op om aan te geven dat er geen dieren zijn geprogrammeerd. Het zal zichzelf ontgrendelen. Alle katten kunnen dan ongestoord in en uit lopen. Als u het luik heeft geplaatst, moet u alle katten die het luik gaan gebruiken in het systeem programmeren.
- Als u een dier gaat programmeren, zorg dan dat het dier dichtbij is omdat u 30 seconden de tijd heeft om de kat door het luikje te laten gaan. Waarschijnlijk hebt u hier hulp van iemand anders bij nodig omdat katten van nature niet graag spontaan meewerken aan iets nieuws.
- Houd de groene knop tien seconden lang ingedrukt, tot u een pieptoon hoort. Het rode lampje stopt dan met knipperen en alleen het groene licht blijft knipperen. Na de pieptoon heeft u 30 seconden om uw kat het kattenluikje te laten passeren. Normaal gesproken is het het makkelijkst om uw kat op te pakken en deze voorzichtig van buiten naar binnen te duwen door het kattenluik. Omdat microchips doorgaans in het nekvel is geïmplantéerd is het dat gedeelte van het dier dat onder het portiekgedeelte van het luik moet zijn om de unieke identificatiecode van het dier te programmeren. Zodra de microchip is gescanned laat het luik weer een pieptoon horen en blijft het groene lampje 30 seconden constant branden.
- Als het de eerste keer niet lukt wacht u tot het groene licht is gedoofd en herhaald u bovengenoemde procedure.
- Op deze manier moet u al uw katten programmeren. In het Pet Porte kattenluik kunt u maximaal 12 katten programmeren.

## ***Standaard stand:***

- Dit is de standaard stand van het luik: alleen geprogrammeerde katten kunnen vrij in en uit lopen.

## ***Nachtstand:***

- Om verschillende redenen vinden veel eigenaren het prettig om hun dier 's nachts binnen te houden. Door het Pet Porte kattenluik op de nachtstand te zetten kan uw dier zodra het donker wordt niet meer naar buiten. Mocht uw dier nog buiten zijn, dan kan het nog wel naar binnen.

## ***De verschillende standen***

### ***Nachtstand (vervolg):***

- Deze stand activeert u door de rode knop 1 (één) seconde lang in te drukken. U hoort vervolgens een piepgeluid en het rode lampje zal gaan branden om aan te geven dat het luik in de nachtstand staat. Als de avond valt, licht het groene lampje op om aan te geven dat het kattenluik wordt gesloten. Bij ochtendgloren dooft het groene lampje om aan te geven dat het luik weer 'open' is..

#### **Let op:**

Het duurt ongeveer 30 seconden voordat de nachtstand is geactiveerd.

- Om deze stand te verlaten drukt u de rode knop nogmaals 1 (één) seconde lang in. U hoort weer een pieptoon en het rode licht zal doven.

### ***Dierenartsstand:***

- Als u van plan bent om met uw kat naar de dierenarts te gaan, of als u uw dier gewoon binnen wilt houden, kunt u de dierenartsstand gebruiken.
- Deze stand activeert u door de rode knop vijf seconden lang ingedrukt te houden. Na het loslaten hoort u een pieptoon en begint het rode lampje te knipperen; dit betekent dat het kattenluik is gesloten en uw kat er niet meer uit kan.
- Om deze stand te verlaten houdt u de rode knop weer vijf seconden ingedrukt. Na het loslaten hoort u een pieptoon en stopt het rode lampje met knipperen.

### ***Stilte-stand:***

- Iedere keer als een geprogrammeerd dier via het luik naar binnen of naar buiten gaat geeft het luik een piepsignaal. Om dit geluid uit te zetten houdt u de groene knop 1 (één) seconde ingedrukt. Na het loslaten hoort u een pieptoon en hierna geeft het luik geen geluidssignalen meer af.
- Om het geluidssignaal weer aan te zetten houdt u de groene knop weer 1 (één) seconde ingedrukt. U hoort hierna een pieptoon en vervolgens zal het luik bij het passeren van herkende dieren een geluidssignaal afgeven.

# De verschillende standen

## Open stand:

- Om uw kat de tijd te geven om aan het nieuwe luik te wennen, of in het niet voor de hand liggende geval dat u wilt dat elke kat (gechipt of niet) vrijelijk in en uit kan lopen, zet u het luik in de Open stand.



- U activeert deze stand door de rode en de groene knop *tegelijk* vijf seconden lang ingedrukt te houden. Na het loslaten klinkt er een geluidssignaal en het groene lampje zal knipperen om aan te geven dat het luik open is voor alle dieren.
- Om deze stand te verlaten drukt u de rode en de groene knop *tegelijk* vijf seconden in. U hoort hierna een pieptoon en het groen lampje stopt met knipperen; het luik staat nu weer in de standaardstand.



## Teststand:

- Als u wilt controleren of een ingeprogrammeerde chip wordt herkend, houd de groene knop 10 seconden ingedrukt (alsof u een nieuwe poes wilt inprogrammeren).
- Wanneer het groene lampje flitst, druk dan heel even het rode knopje in.
- U heeft nu 30 seconden om de kat bij het luikje te houden. Het rode lampje zal nu gaan branden als er een chip wordt gedetecteerd. Het groene lampje als het om een ingeprogrammeerde chip gaat. Op deze manier is goed te zien wanneer de chip wordt uitgelezen.
- U kunt de teststand verlaten door de stroom eraf te halen.

# ***De verschillende standen***

## ***Langere/kortere openingstijd:***

Standaard staat het luik ingesteld op 4 seconden. Dit houdt in dat wanneer de chip van uw huisdier wordt herkend, het slot van het deurtje 4 seconden lang open blijft.

- Haal het kattenluik van de stroom.
- Houd voor een langere openingstijd de groene knop ingedrukt terwijl u de stroom weer inschakelt.
- Laat de knop naar een paar seconden weer los.
- Het luik geeft met piepjes aan hoe lang de deur open blijft, een piep voor elke seconde. De stappen gaan per 2 seconden omhoog, dus de eerste keer zal het luik 6 keer piepen. Door bovenstaande te herhalen kun u de openingstijd oprekken tot 26 seconden.
- Gebruik op dezelfde manier de rode knop om de openingstijd te beperken. De minimale openingstijd is 2 seconden.

## ***Wissen:***



- Als u alle geprogrammeerde identificatienummers uit het geheugen van het kattenluik wilt wissen, vindt u daarvoor hieronder instructies. Vergeet echter niet dat als het geheugen is gewist, u alle dieren die gebruik maken van het luik opnieuw moet programmeren.
- Om alle opgeslagen microchipnummers te wissen, schakelt u het kattenluik uit. Vervolgens houdt u de groene en de rode knop ingedrukt en zet u het luik weer aan. Er klinkt een lange pieptoon gevolgd door het knipperen van het rode en het groene lampje.

### **Onthoud:**

Wanneer het geheugen is gewist, moeten alle dieren opnieuw worden geprogrammeerd!

## De verschillende standen

**Uitleg van de LED-lampjes:**

		FUNCTIE
Regelmatig knipperen	Regelmatig knipperen	Systeem is in werking maar er is niets geprogrammeerd
Regelmatig knipperen	UIT	Bezig met programmeren
Aan gedurende 25 seconden	UIT	Succesvol geprogrammeerd
UIT (dag) AAN (nacht)	AAN	Nachtstand
UIT	Snel knipperen	Dierenartsstand
UIT (dag) AAN (nacht)	Snel knipperen	Nacht- en dierenartsstand
Snel knipperen	UIT	Open stand
Snel knipperen	Snel knipperen	Open- en dierenartsstand
UIT	UIT	Normaal in werking



Als u problemen tegenkomt bij het gebruik van het Pet Porte kattenluik vindt u op de Pet Porte website een lijst met veelgestelde vragen en de antwoorden op die vragen. Het adres van de website is [www.petporte.nl](http://www.petporte.nl)

Het meest voorkomende probleem bij het Pet Porte kattenluik is dat men, na het instellen van diverse standen, niet meer goed weet hoe het systeem weer in de normale stand te krijgen. Dit probleem is eenvoudig te verhelpen door de unit uit te schakelen en deze na minimaal 10 seconden weer in te schakelen. Het luik staat dan weer in de normale stand.

### **Schoonmaken**

Let erop dat u nooit olie, siliconenspray of iets dergelijks gebruikt voor het reinigen of 'smeren' van de slotjes.

## ***Technische Informatie***

Afmetingen van het binnendeel (bxhxd)	: 195x250x38 mm
Afmetingen van het buitendeel (bxhxd)	: 195x250x43 mm (maximale tunnel lengte).
Afmetingen van het luifel	: 195x37x142 mm.
Voeding	: 12V DC 10,4 Watt : BS3535 / EN60742
Chiptype	: FDX-B volgens ISO 11784 /11785

De onderdelen voldoen aan de RTTE richtlijnen en zijn getest volgens de volgende standaarden:



EN3000-2V1.1.1

EN301 489

Patentnummer : 2 381 180

